

☆サンドクラフト 20 周年記念☆

サンドクラフト 2016in みたね

「第6回砂像甲子園大会」

グランドテーマ 『環境とアートの融和のまち』

2016年テーマ 『All you need is Sand』

2連覇達成!!

美術部



【参加者】 大柳 麻那（インテリア科3年） 松本 芙有香（インテリア科3年）
小林 咲彩（情報技術科 2年） 小野寺 美里（情報技術科 2年）

7月28日から30日にかけて、秋田県三種町の釜谷浜海水浴場で開催された「サンドクラフト2016in みたね第6回砂像甲子園大会」に参加し、2年連続の栄冠を手にした。

チームテーマである「未来創造」で臨み、世の中の「陽と陰」を「2像の狐」が未来に向かって、お互いを支え合って行くという意味合いを砂像で表現した作品。

宮城、秋田、岩手3県の計7校（各チーム4名）が真夏の暑い熱戦を繰り広げた。（3日間:制限時間20時間）

一人一人が自分の役割を手がけて、最後まで決して諦めず、みごとなチームワークで乗り切り、上位4チームが審査員を悩ませたとう講評の中で、完成度・技術面などで他校より一歩抜きに出た砂像になりました。



「陽」



「陰」