

☆サンドクラフト 20周年記念☆

サンドクラフト 2016 in みたね

「第6回砂像甲子園大会」

グランドテーマ 『環境とアートの融和のまち』

2016年テーマ 『All you need is Sand』

2連覇達成!!

美術部



【参加者】 大柳 麻那 (インテリア科 3年) 松本 芙有香 (インテリア科 3年)
小林 咲彩 (情報技術科 2年) 小野寺 美里 (情報技術科 2年)

7月28日から30日にかけて、秋田県三種町の釜谷浜海水浴場で開催された「サンドクラフト2016 in みたね第6回砂像甲子園大会」に参加し、2年連続の栄冠を手にした。

チームテーマである「未来創造」で臨み、世の中の「陽と陰」を「2像の狐」が未来に向かって、お互いを支え合って行くという意味合いを砂像で表現した作品。

宮城、秋田、岩手3県の計7校(各チーム4名)が真夏の暑い熱戦を繰り広げた。(3日間:制限時間20時間)

一人一人が自分の役割を手がけて、最後まで決して諦めず、みごとなチームワークで乗り切り、上位4チームが審査員を悩ませたとう講評の中で、完成度・技術面などで他校より一歩抜きに出た砂像になりました。



「陽」



「陰」